



ГРАДОСЕРВИС

СПЕЦИАЛЬНОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

«Градосервис-Ориентир»

Руководство пользователя

Версия 1.4.1.

Казань

2013 г.

СОДЕРЖАНИЕ

1.	Общие сведения о программе «Градосервис-Ориентир»	3
1.1.	Описание программы «Градосервис-Ориентир»	3
1.2.	Требования к программным и аппаратным средствам	3
1.3.	Установка Программы	3
2.	Работа в Программе	5
2.1.	Запуск Программы	5
2.2.	Просмотр данных о зарегистрированных на сервере объектах	7
2.3.	Добавление объектов	12
2.4.	Редактирование объектов	20
2.5.	Отправка объектов на сервер	24
2.6.	Настройка соединения с сервером	26

1. Общие сведения о программе «Градосервис-Ориентир»

1.1. Описание программы «Градосервис-Ориентир»

Специальное программное обеспечение «Градосервис-Ориентир» (далее — Программа) представляет собой систему, разработанную на основе web-портальных и геоинформационных технологий с использованием результатов космической деятельности специально для мобильных устройств операционной системы Apple iOS. Программа предназначена для сбора информации о различных объектах в режиме реального времени (с возможностями добавления фото, видео и аудио записей), выполнения географической привязки полученных данных и синхронизации с серверными продуктами компании «Градосервис».

Программа позволяет добавлять и сохранять информацию об объектах на своем мобильном устройстве без регистрации и авторизации в Программе и доступа к сети Интернет. Для отправки собственных объектов на сервер и просмотра информации об объектах на сервере необходимо обеспечить наличие сети Интернет, пройти регистрацию и авторизацию в Программе.

1.2. Требования к программным и аппаратным средствам

Программа предназначена для работы на устройствах iPhone и iPad с операционной системой Apple iOS 5.1 и выше.

1.3. Установка Программы

Для установки Программы на устройства iPhone и iPad необходимо зайти в магазин приложений App Store и, воспользовавшись формой поиска приложений, найти приложение «Градосервис-Ориентир». При нажатии кнопки «INSTALL», расположенной справа от названия Программы, начнется процесс загрузки Программы на устройство. По завершении процесса загрузки на экране устройства отобразится ярлык запуска Программы (рисунок 1).



Рисунок 1 — Ярлык Программы на экране мобильного устройства

2. Работа в Программе

2.1. Запуск Программы

Для запуска Программы используйте ярлык Программы. Загрузится окно авторизации в Программе (рисунок 2). Для добавления объектов и сохранения их на своем мобильном устройстве достаточно нажать кнопку «Войти» без авторизации в Программе. Для отправки сохраненных на мобильном устройстве объектов на сервер и просмотра зарегистрированных на сервере объектов необходимо пройти авторизацию в Программе.

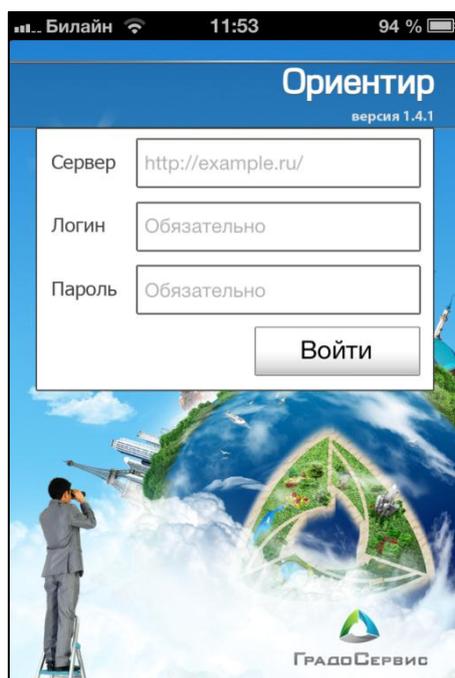


Рисунок 2 — Окно авторизации в Программе

В окне авторизации в поле «Сервер» введите адрес сервера, в полях «Логин» и «Пароль» введите регистрационные данные и нажмите кнопку «Войти» (рисунок 3).

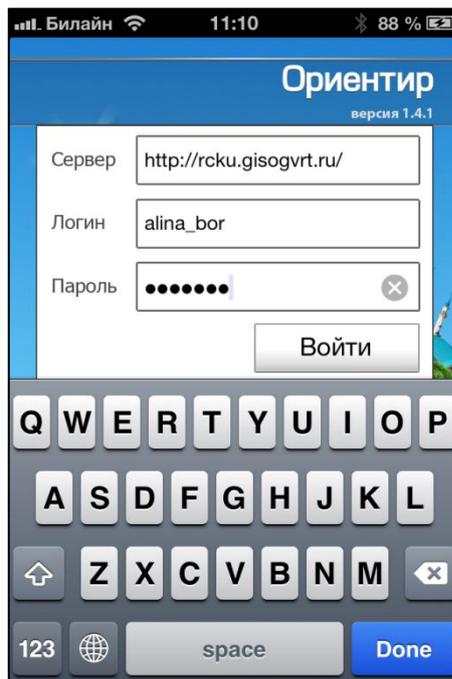


Рисунок 3 — Авторизация в Программе зарегистрированного пользователя

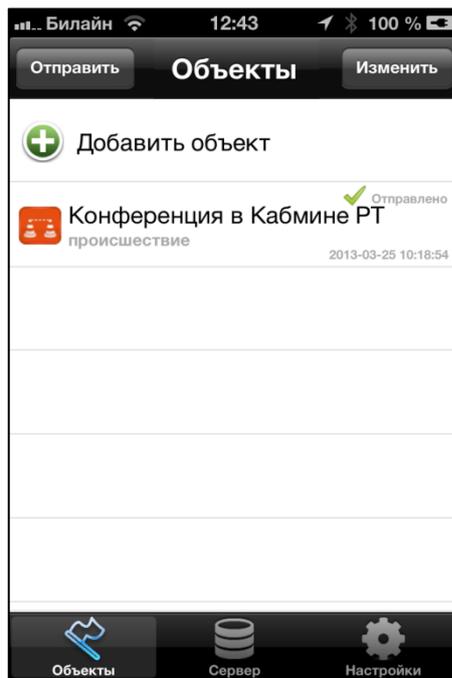


Рисунок 4 — Окно управления объектами

При успешной авторизации в Программе после нажатия кнопки «Войти» на экране отобразится окно управления объектами (рисунок 4).

2.2. Просмотр данных о зарегистрированных на сервере объектах

В нижней части окна управления объектами расположены закладки «Объекты», «Сервер» и «Настройки». Закладка «Объекты» предназначена для просмотра и управления собственными объектами. Закладка «Сервер» предназначена для просмотра всех объектов, зарегистрированных на сервере. Закладка «Настройки» предназначена для настройки соединения с сервером.

При выборе закладки «Сервер» откроется список объектов, зарегистрированных на сервере (рисунок 5). В верхней части окна «Объекты» расположена кнопка «Обновление», которая предназначена для обновления списка объектов путем синхронизации с сервером.

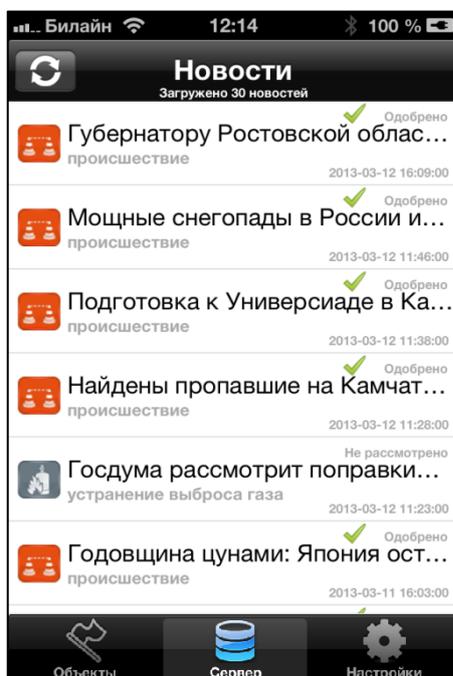


Рисунок 5 — Закладка «Сервер»

Нажатие на панель конкретного объекта позволит просмотреть подробную информацию по нему: тип, заголовок, описание объекта, прикрепленные к нему файлы, географические координаты, комментарии (рисунок 6). Для просмотра прикрепленных фото и видео файлов, прослушивания звукозаписей достаточно нажать на уменьшенное изображение файла (рисунок 7). В нижней части страницы будут расположены кнопки «Вперед», «Назад» для удобства перехода к другим файлам. Для выхода из режима просмотра прикрепленных файлов предназначена кнопка «Просмотр».



Рисунок 6 — Просмотр подробной информации по объекту



Рисунок 7 — Просмотр прикрепленных к объекту файлов

Для просмотра географических координат объекта необходимо нажать кнопку «Показать координаты» (кнопку со значком глобуса), расположенную в правом нижнем углу окна. На экране отобразится окно с картой, на которой место нахождения объекта будет отмечено маркером-булавкой (рисунок 8). В верхней части окна отобразятся координаты («Lat» — от англ. *latitude* — широта, «Lon» — от англ. *longitude* — долгота).

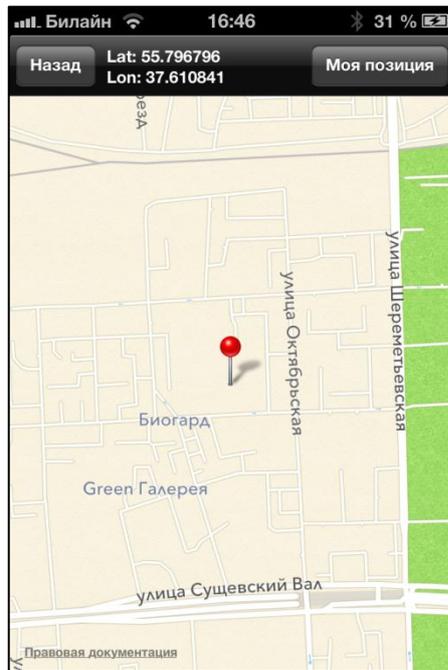


Рисунок 8 — Просмотр координат объекта на карте

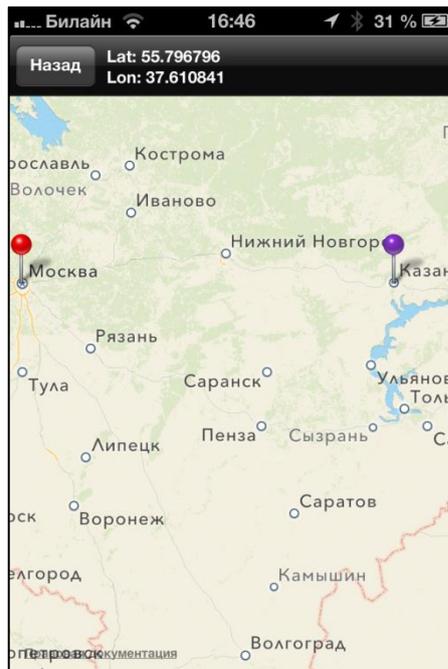


Рисунок 9 — Просмотр своего местоположения относительно положения объекта

Для просмотра своей позиции на карте относительно положения объекта необходимо нажать кнопку «Моя позиция», расположенную в верхней части окна. Ваше местоположение на карте будет отмечено маркером-булавкой другого цвета (рисунок 9). Перечеркнутый значок глобуса, расположенный в правом нижнем углу окна, будет означать, что объект был сохранен без географических координат (рисунок 10).

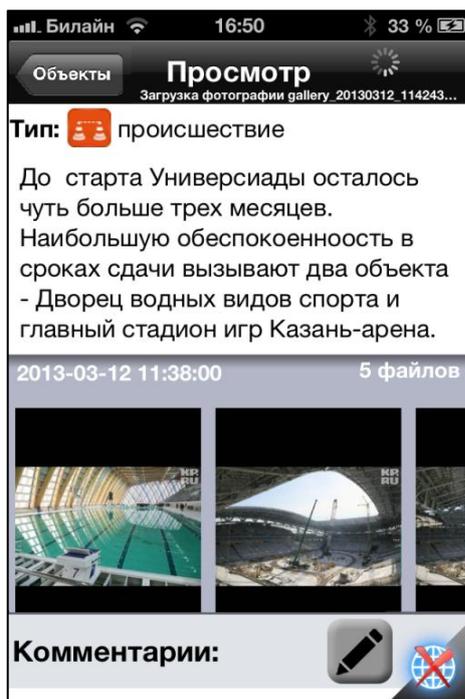


Рисунок 10 — Объект, сохраненный без координат

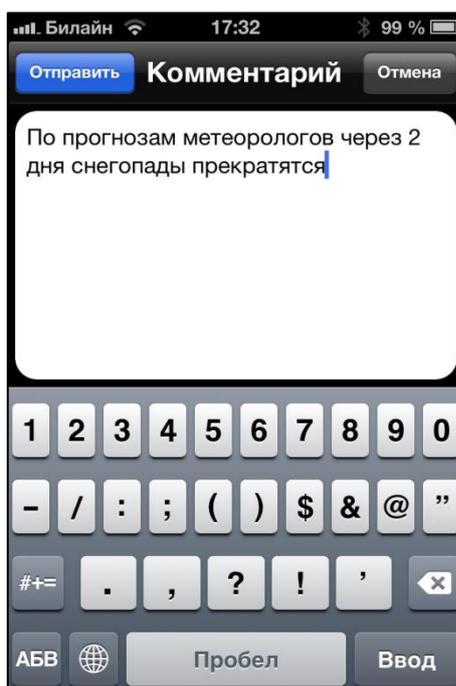


Рисунок 11 — Добавление комментариев к объекту

Для выхода из режима просмотра координат предназначена кнопка «Назад», из режима просмотра подробной информации по объекту — кнопка «Объекты» (рисунок 6).

Для добавления к объекту комментариев необходимо нажать кнопку «Комментировать» (кнопку со значком карандаша), расположенную в нижней части окна

просмотра информации об объекте (рисунок 6). Откроется поле для ввода комментария (рисунок 11). После ввода текста и нажатия кнопки «Отправить» Ваш комментарий отобразится в списке (рисунок 12).

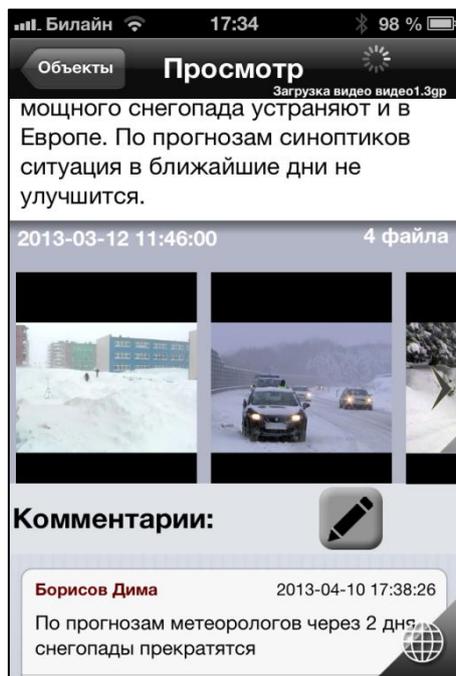


Рисунок 12 — Отображение добавленного комментария

При выборе закладки «Объекты» откроется список добавленных Вами объектов (рисунок 13). Нажатие на панель конкретного объекта также позволит отобразить подробную информацию по объекту и прикрепленные к нему файлы. Кнопка «Добавить объект» предназначена для добавления объектов. В верхней части окна расположены кнопки «Отправить» и «Изменить». Кнопка «Отправить» предназначена для отправки добавленных объектов на сервер, кнопка «Изменить» — для удаления ранее добавленных объектов. Зеленой галочкой с подписью «Отправлено», расположенной справа от заголовка объекта в списке, отмечены отправленные на сервер объекты, подписью «Не отправлено» — не отправленные на сервер объекты. Закладка «Объекты» отображается по умолчанию при переходе к окну управления объектами после запуска Программы.

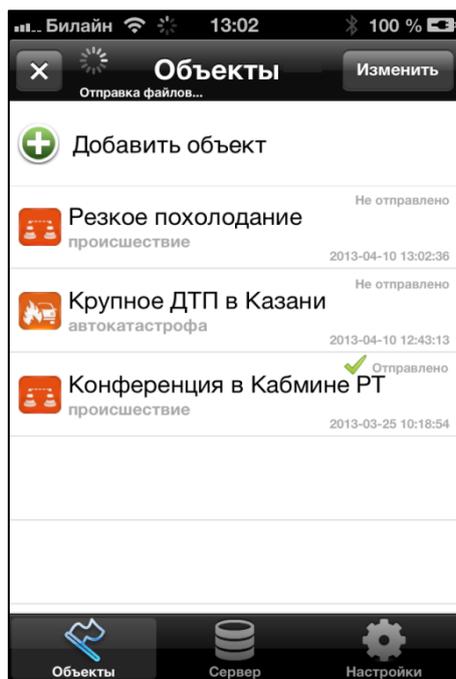


Рисунок 13— Просмотр списка добавленных Вами объектов

2.3. Добавление объектов

В режиме просмотра добавленных Вами объектов при нажатии кнопки «Добавить объект» Вы перейдете в режим добавления объектов, и на экране отобразится окно «Новый объект» (рисунок 14).

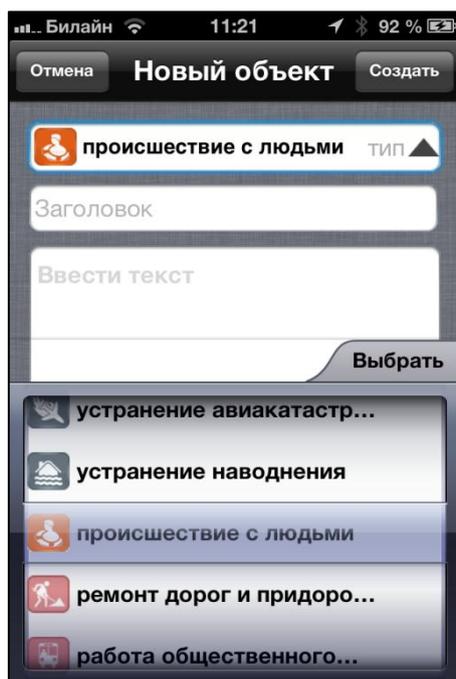


Рисунок 14 — Добавление объекта

Для добавления нового объекта выберите из всплывающего списка прокрутки тип добавляемого объекта, укажите название и описание объекта в соответствующих полях (рисунки 15, 16).

Для прикрепления к объекту фото, видео или аудио файлов нажмите кнопку со значком «Плюс», расположенную в левом нижнем углу окна. Откроется окно «Добавление файла» (рисунок 17), в котором необходимо выбрать тип добавляемого файла и способ его добавления — сделать фото, видео, звукозапись или выбрать фото, видео, звукозапись из галереи. Кнопка «Отмена» предназначена для отмены действий по добавлению файлов к объекту.

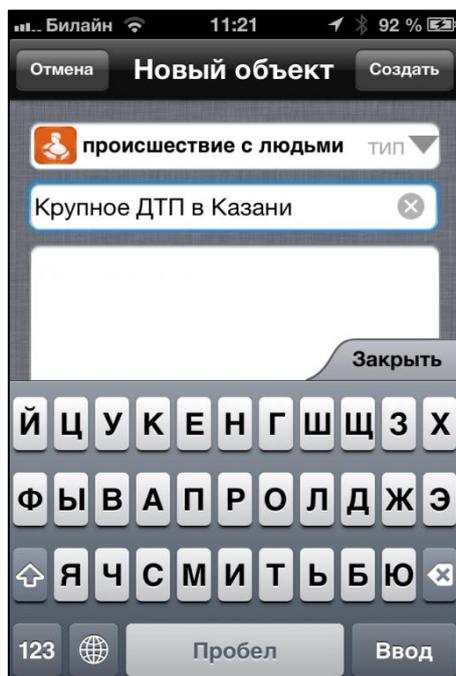


Рисунок 15 — Внесение названия объекта

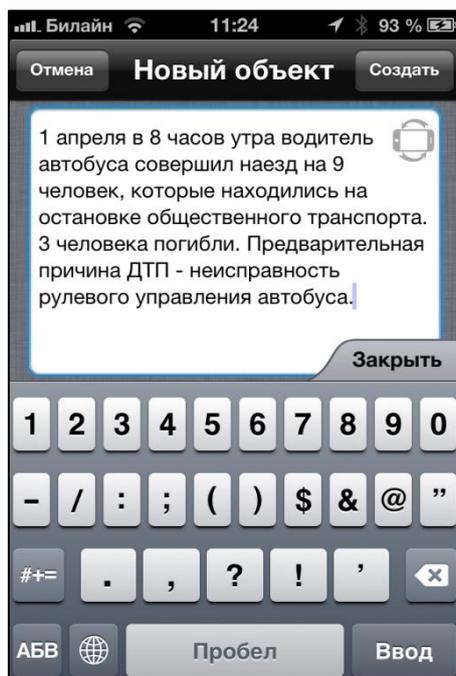


Рисунок 16 — Добавление описания объекта

Выбор типа прикрепляемого файла «Фото/Видео» переведет Ваше устройство в режим фото/видеосъемки. Сделайте фотоизображение или запишите видеофайл, характеризующие объект. Кнопка «Переснять» позволит Вам сделать новый снимок или новую запись. При нажатии кнопки «Использовать» сделанная фотография или видеозапись будут прикреплены к объекту (рисунки 18, 19).



Рисунок 17 — Выбор типа прикрепляемого к объекту файла

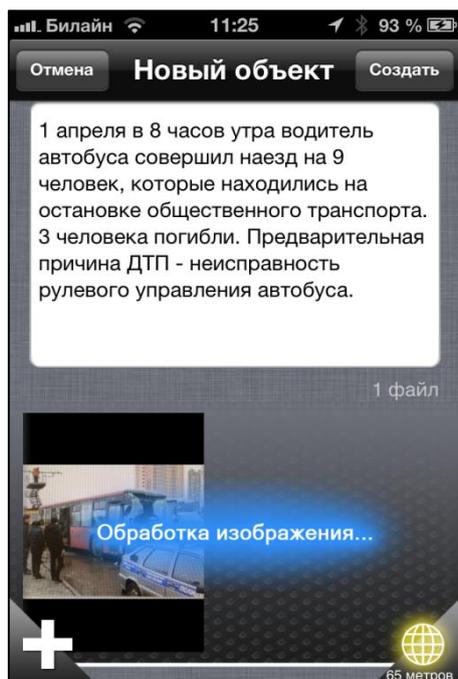


Рисунок 18 — Прикрепление сделанного изображения к объекту



Рисунок 19 — Прикрепление видеозаписи к объекту

Выбор типа прикрепляемого файла «Звукозапись» переведет Ваше устройство в режим записи звука (рисунок 20). Сделайте запись, характеризующую объект. В процессе запись звука можно приостановить, затем продолжить. Кнопка «Заново» позволит Вам перезаписать звуковой файл.

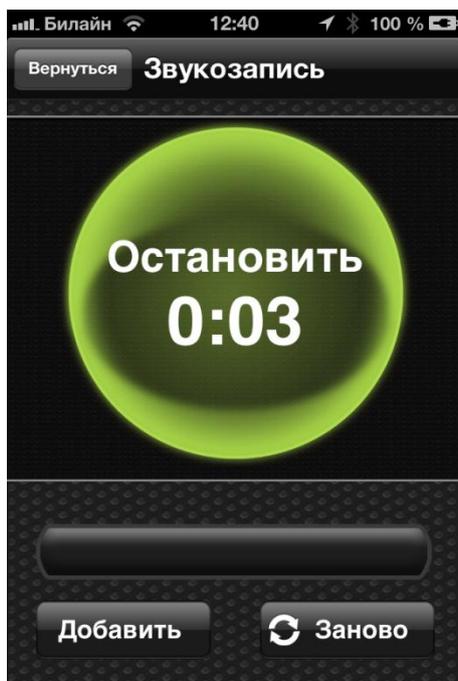


Рисунок 20 — Запись звука

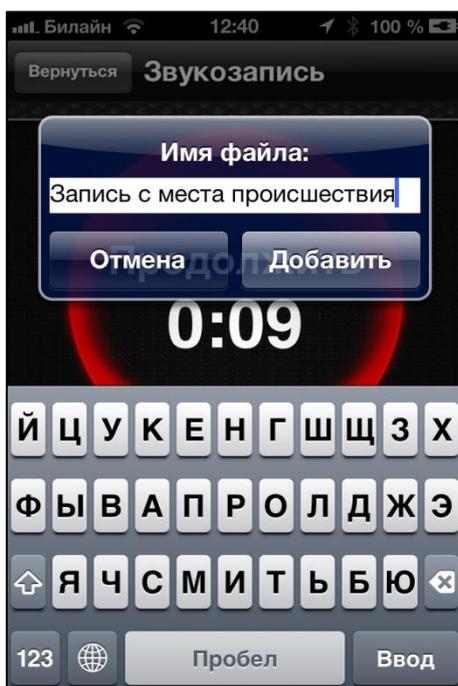


Рисунок 21 — Добавление названия звукозаписи

Нажмите кнопку «Добавить» для добавления сделанной звукозаписи к объекту. Откроется окно «Имя файла» (рисунок 21), в котором необходимо указать название сделанной звукозаписи. При нажатии кнопки «Добавить» в окне «Имя файла» сделанная звукозапись будет прикреплена к объекту (рисунок 22).

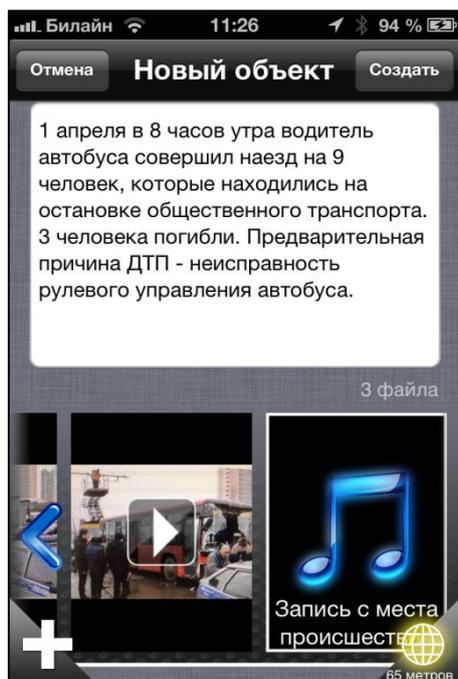


Рисунок 22 — Прикрепление сделанной звукозаписи к объекту

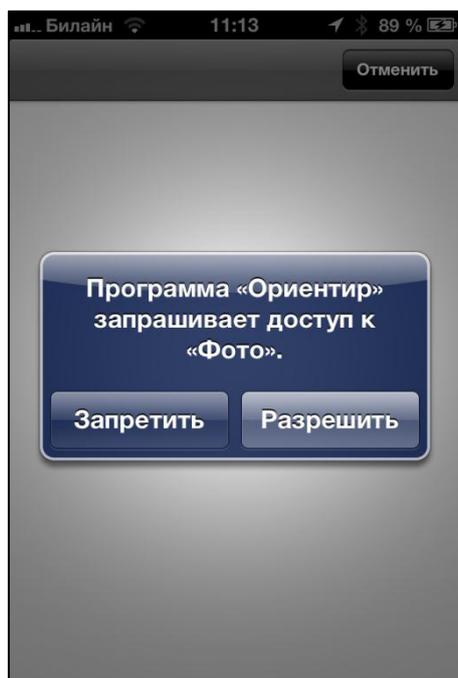


Рисунок 23 — Разрешение доступа Программы к фото/видеофайлам

Для добавления к объекту файла из галереи необходимо нажать кнопку «Из галереи» в окне «Добавление файла», затем разрешить доступ Программы к файлам Вашего устройства (рисунок 23) и выбрать необходимые файлы.

Также вы можете сделать географическую привязку добавляемого объекта. Для быстрого определения координат необходимы хорошие условия приема сигнала навигации.

В этом случае через несколько секунд после добавления объекта Ваше местонахождение будет определено с точностью в несколько метров. Для просмотра найденных координат достаточно нажать кнопку «Показать координаты» (кнопку со значком глобуса, рисунок 22). Ниже кнопки «Показать координаты» будет отображена точность определения Вашего местонахождение (в метрах). На экране отобразится окно с картой, на которой Ваше местонахождение будет отмечено маркером-булавкой (рисунок 24). В верхней части окна отобразятся координаты (широта и долгота). С помощью кнопки «Задать позицию», расположенной в верхней части окна, и перемещения маркера-булавки на карте Вы сможете изменить или уточнить позицию на карте (рисунок 25). Выход из режима добавления объекта и создание объекта заново позволит также уточнить Ваше местоположение, если оно было найдено неточно.

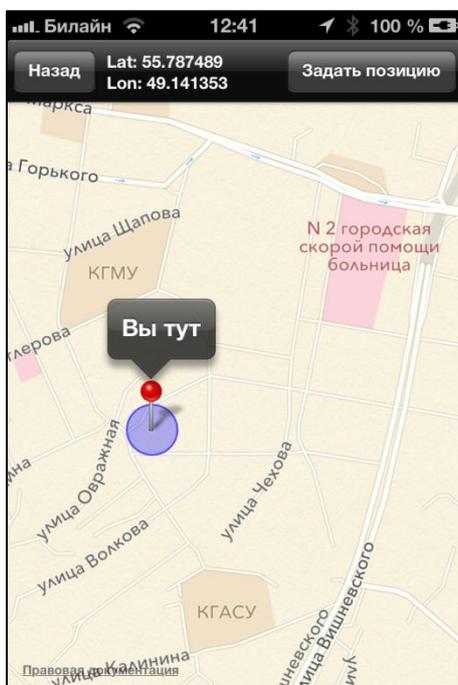


Рисунок 24 — Определение местоположения

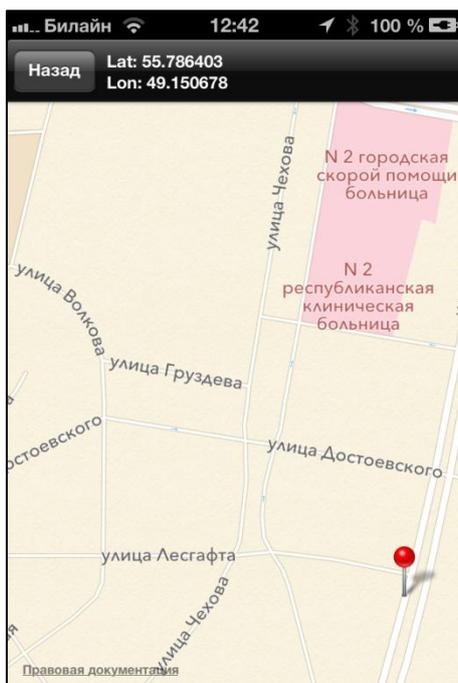


Рисунок 25 — Изменение позиции объекта на карте

Для возврата к окну «Новый объект» нажмите кнопку «Назад».

После внесения всей информации по объекту, прикрепления файлов, осуществления географической привязки объекта используйте кнопку «Создать» (рисунок 22) для сохранения объекта на Вашем устройстве (рисунок 26).

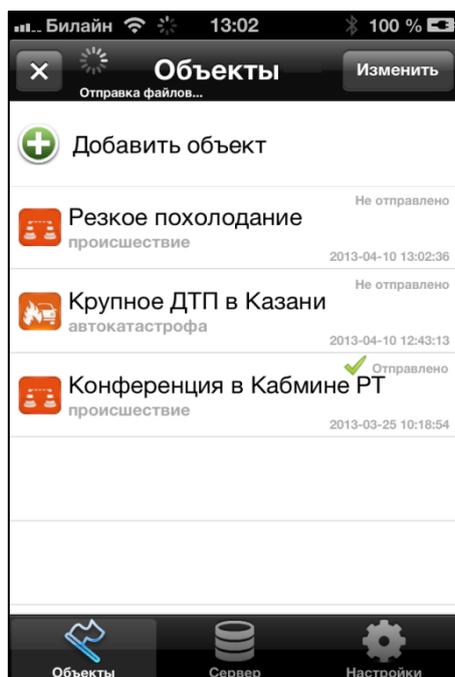


Рисунок 26 — Сохранение объекта

2.4. Редактирование объектов

В Программе реализованы возможности редактирования созданных Вами (но не отправленных на сервер) объектов (например, в списке объектов на рисунке 26 объект «Крупное ДТП в Казани» является редактируемым).

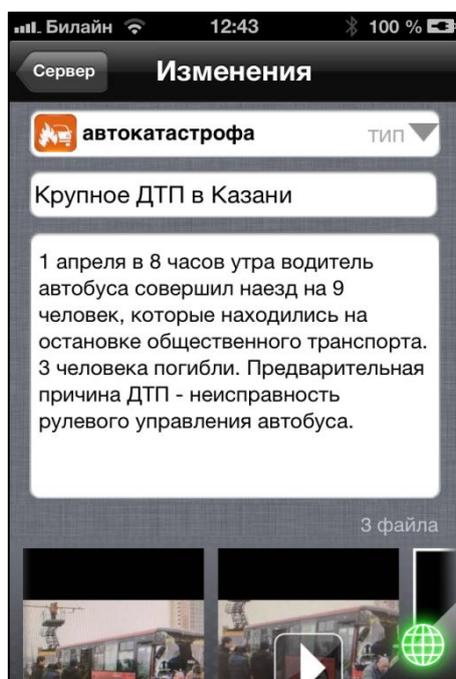


Рисунок 27 — Редактирование объекта

Можно изменить тип, название, описание объекта, прикрепленные к нему файлы, географические координаты. Редактирование объекта происходит в окне «Изменения», которое открывается при выборе объекта из списка (рисунок 27). Для изменения типа объекта выберите из всплывающих списков прокрутки другие значения, для изменения заголовка и описания объекта — отредактируйте текст в соответствующих полях.

Удалить прикрепленные к объекту файлы можно несколькими способами:

- 1) В окне «Изменения» найти необходимый файл, нажать на значок файла и удерживать его до появления кнопки удаления (крестик в левом верхнем углу значка файла), затем нажать кнопку удаления (рисунок 28). Информация о данном способе удаления отобразится в виде подсказки при переходе к окну редактирования объекта (рисунок 29).

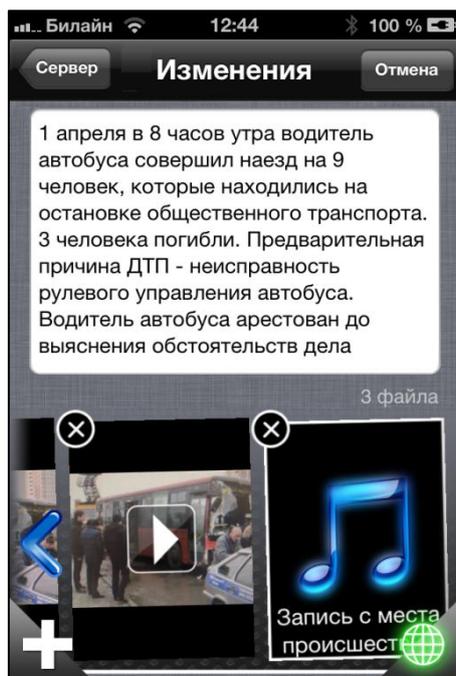


Рисунок 28 — Удаление прикрепленных к объекту файлов



Рисунок 29 — Подсказка о способе удаления файлов

- 2) Выполнить последовательность действий:
 - зайти в режим просмотра файлов,
 - с помощью кнопок «Вперед», «Назад» перейти к интересующему файлу,
 - нажать кнопку «Удалить» (кнопку со значком корзины),
 - подтвердить намерение удаления файла в окне подтверждения (рисунки 30 — 31).



Рисунок 30 — Просмотр прикрепленного файла

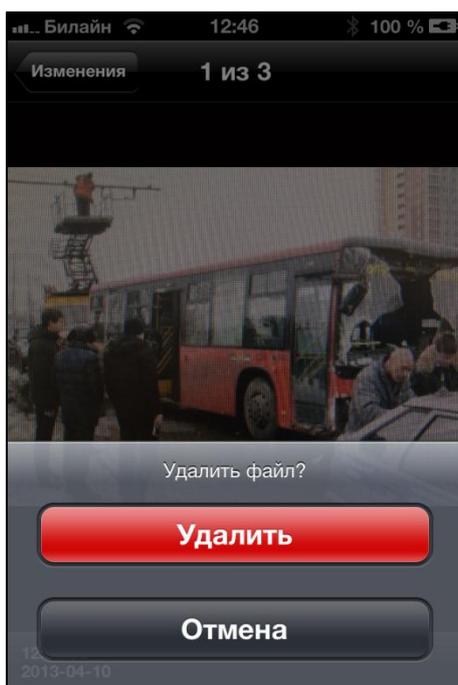


Рисунок 31 — Удаление прикрепленного файла

Пользователь имеет возможность удаления сохраненных на своем устройстве объектов (из списка собственных объектов, отправленных и неотправленных на сервер). Удалить объект можно двумя способами:

- 1) перетащить область с заголовком объекта влево, затем нажать кнопку «Удалить», которая отобразится справа от его названия (рисунок 32),

- 2) нажать кнопку «Изменить», выбрать объект для удаления и нажать кнопку «Удалить», которая отобразится справа от его названия (рисунок 33).

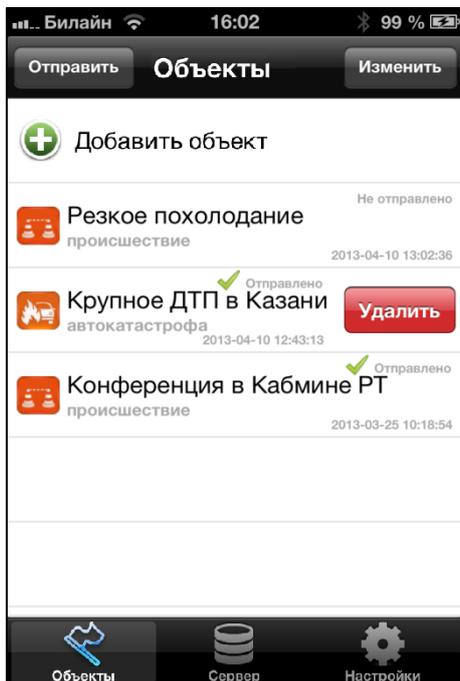


Рисунок 32 — Удаление объекта

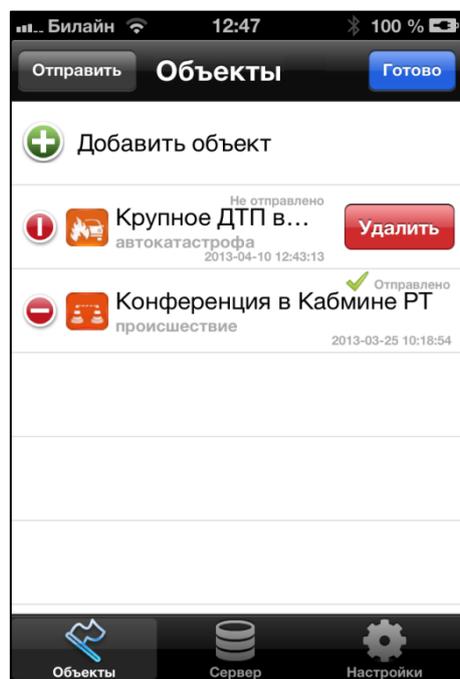


Рисунок 33 — Удаление объекта

2.5. Отправка объектов на сервер

Для отправки объектов на сервер необходимо нажать кнопку «Отправить» и выбрать объекты для отправки (рисунок 34):

- выбрать несколько объектов путем проставления галочек слева от их заголовка,
- выбрать все объекты путем нажатия кнопки «Отправить все».

Начнется процесс отправки файлов. Отправленные объекты будут отмечены в списке зелеными галочками с подписями «Отправлено» (рисунок 35).

После утверждения объектов администратором сервера они приобретут статусы одобренных. В режиме просмотра общего списка объектов при нажатии кнопки «Обновление» произойдет обновление списка, и в нем отобразятся добавленные Вами объекты (рисунок 36). Объекты будут отмечены зелеными галочками с подписями «Одобрено», расположенными справа от их заголовков (рисунок 36).

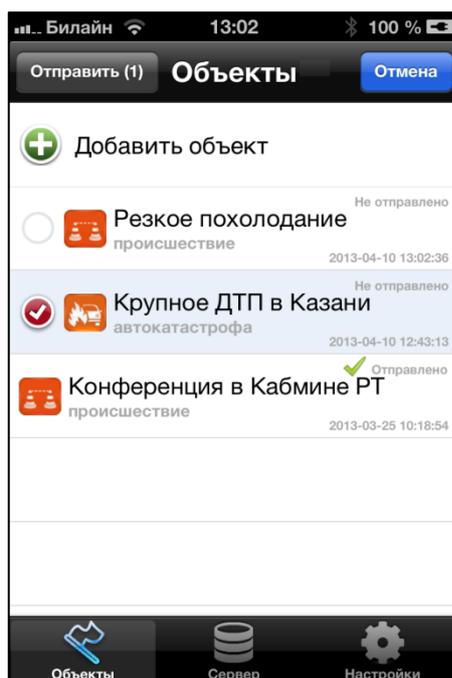


Рисунок 34 — Выбор объектов для отправки на сервер

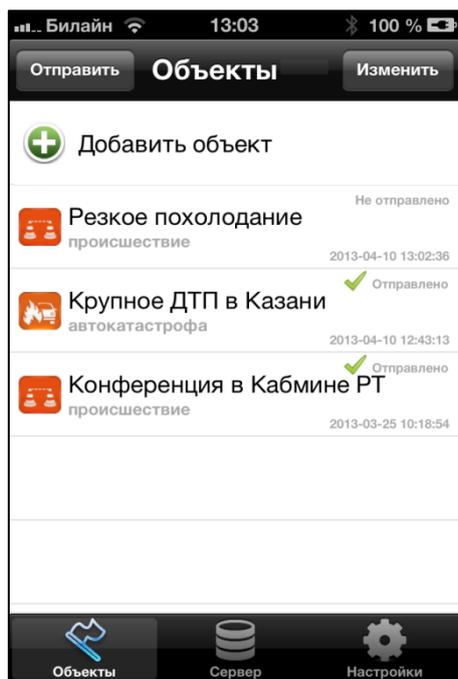


Рисунок 35 — Отображение отправленных объектов в списке

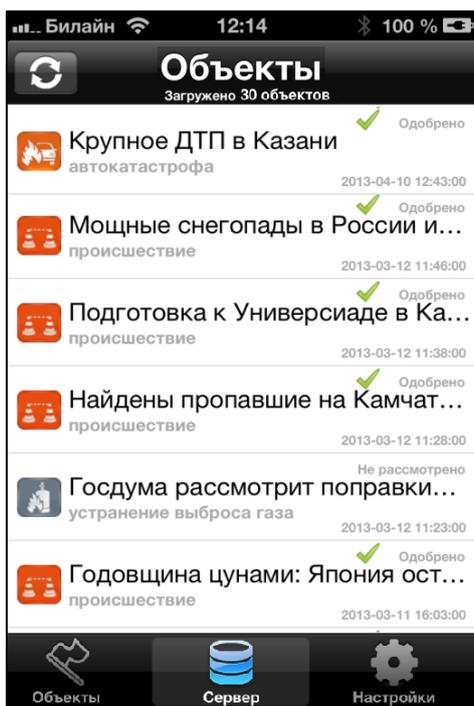


Рисунок 36 — Отображение утвержденных объектов в общем списке

2.6. Настройка соединения с сервером

По умолчанию все регистрационные данные, которые вводились Вами в окне авторизации, сохраняются в Программе. Регистрационные данные, прописанные при последнем запуске, будут автоматически использованы Программой при следующем запуске. Вы сможете запустить Программу нажатием на кнопку «Продолжить», которая отобразится на заставочном окне Программы сразу после выбора ярлыка Программы (рисунок 37).

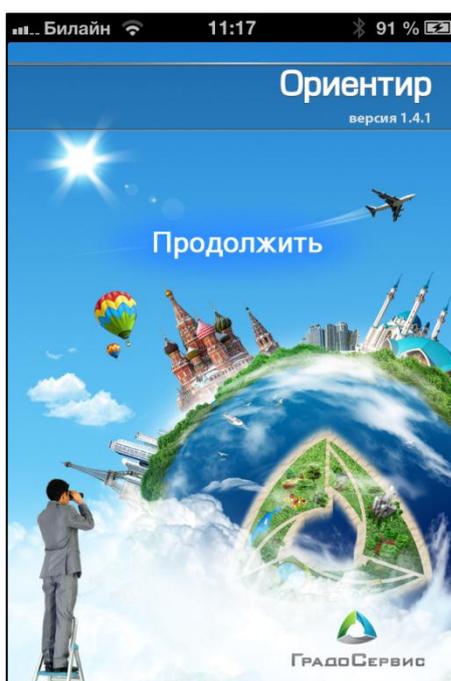


Рисунок 37 — Повторный запуск Программы без ввода регистрационных данных

Для входа в Программу с другими регистрационными данными необходимо выбрать закладку «Настройки» окна управления объектами, в поле «Сервер» указать адрес другого сервера, в полях «Логин» и «Пароль» ввести соответствующие регистрационные данные и нажать кнопку «Синхронизация» (рисунок 38).



Рисунок 38 — Вход в Программу с другими регистрационными данными

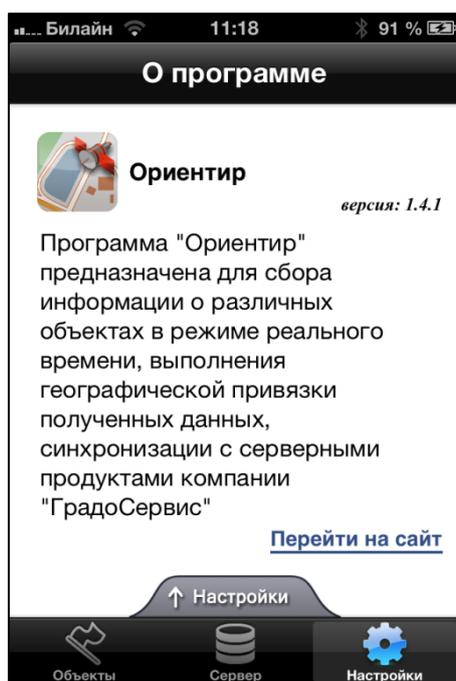


Рисунок 39 — Просмотр информации о Программе

Кнопка «Очистить кэш» позволит удалить все загруженные с сервера данные.

Переключатель «Подсказки» предназначен для управления отображением подсказок по основным функциям Программы.

При перемещении области с заголовком «О программе» в нижнюю часть экрана отобразится окно с кратким описанием Программы (рисунок 39). Для возврата в раздел настроек необходимо переместить область с заголовком «Настройки» в верхнюю часть экрана.